

イベント名	条件	時期	備考	発生条件	効果、その他
テーベ実家に帰っても母さんいない		初期エルムナード調査出発前		左利き盗賊討伐の任務発生前までにテーベに渡り、実家へ	母の不在がわかる
ランスと街で会う		カーニバル前	ランス好感度加算1	カーニバル直前に王都の様子を見に行くと発生	
シャロームいかさし		初期エルムナード調査出発前		シャローム港前の屋台でイカを買い、宿屋へ持って行く	メンバー全員HP、攻撃力+1
ライオネスの部屋の肉		いつでも		兵士の部屋内、血に乗った肉を調べる	全回復、メンバー全員HP+10
馬の値切り		騎士の称号入手後～初期エルムナード調査出発前		騎士の称号入手後、騎士団本部の馬小屋の前の男に話しかける	馬の値段は「750G～2000G」。最安値の方法は 1回目交渉:引き下がる 2回目交渉:値切る 3回目交渉:引き下がる 4回目交渉:値切る 5回目交渉:値切るで最安値
左利きあと			ヨーグルトの種をもらえる	おやびん捕獲後、ベル族の村にいき村人に話しかける	
モンスターじじい救出		ウェスタ出発前までの時期で王宮出入り可能時		王宮に入れるようになったら牢屋にいき牢屋のじじいにはなしかけて、逃がしてやる	世界地図、モイモイ村南方にある島にモンスターじじいの家が出現
ランスロットの・・・				ランスロットの部屋に入れる時期、彼の部屋の戸棚を調べる。イレイン:(こんなの恥ずかしくて持ち歩けないよ!!!)ライオネス(操作キャラ):兄貴のやつ・・・こんなもんもってやがるのか・・・堅物だと思ってたけど、あいつも男なんだな・・・ランスロット(パーティー内にいる):人の筆筒を開けるなど言ってるだろう!!の3種類あり。イレイン、ライオネス操作キャラのときそれぞれ1回ずつ反応を見ることができる。	ランスロット好感度上昇、生存ルート条件2
墓場ランスと女の子		初期クレールで異形初めて出現後、エルムナード情報の聞き込み任務中	ランス好感度加算1	ガイアの森へ行き、ランスロットと一緒に墓の前にいる女の子に話しかける	ランスロット好感度上昇、生存ルート条件3
クレール前ランスロットと			ランス好感度加算1	初期エルムナード出発時、王都の門の前にいるランスロットに話しかける	ランスロット好感度上昇、生存ルート条件4
野菜でお料理		初期、ルシアを倒しにテーベからクレールへ出発するまで		新鮮な野菜を手に入れて、キャロル村南にいる女性に話しかける、時期内なら何でもOK	ランダム料理、パーティー全員の能力値上昇 野菜ハンバーグ:HP+3MP+1 野菜カレー:HP+1MP+1 野菜シチュー:MP+1 精神+2 野菜のおなべ:MP+1 精神+3 野菜チキンソテー:MP+1攻撃力+1 野菜のから揚げ:MP+1攻撃力+2 野菜天井:MP+1攻撃力+3
にんじん		中期、キャロル村でジゼルに助けられ動けるようになった直後		家の前にいるジゼルに話しかけて収穫を手伝う	収穫0:シュンソックNEO☆ その他:高級キャラメル いずれも後からキャロル村を訪れてジゼルに会うことで手に入る。クライストがいるときといないとき、それから時期により(ヴァリアス誕生後)台詞が少し変化する
フランセレイベ		中期セレが仲間になった後		セレがパーティーにいる状態でフランチェスカの道具や内、ぬいぐるみのほうへ歩いていく	セレが熊のぬいぐるみの前で立ち止まり、眺める姿が見られる。イレインが話しかけると、赤面してパーティーに戻る
フランセレイベ2		フランセレイベのあと		セレがパーティーにいる状態で魚市場のドレス屋に近づくとドレスを着るのをすすめる	セレのドレス姿が見られる おめかしドレスを入手(クライストのすすめた赤いドレス(クライストがいなくてもOK)を選ぶとほかのドレスより優れたドレスが手に入る)
お着替え		フランセレイベ2のあと		フランセレイベ2後、魚市場のドレス屋で好きなドレスの前で決定ボタン	イレインがドレスに着替える ワールドマップに出ると戻る
民宿の食堂で魚料理		中期フランチェスカ後		魚市場の屋台で魚を買い、マサラホテルのむかひの民宿の台所にいるおばさんに話しかける	ヒラヤマウオ:調理代700G:ヒラヤマウオの刺身定食:攻撃力3 オイカワ:調理代900G:オイカワの特製刺身定食:HP+3 キングイカ:調理代1500G:キングイカのイカさし:敏捷性3 虹色アサリ:調理代1000G:虹色アサリの炊き込みご飯:精神3

道具やでパンをもらう		中期フランチェスカ後		フランチェスカの道具やで3回買い物をしたあと店主に話しかける(何度でもOK)	奇跡のパンがもらえる
ジャングル出発前に		メイサの家でライオネス発見後、ジャングルへ出発する前		コールドドリンクが9以下の状態でクライストに話しかける	コールドドリンク10以上なら何もなし。9以下の場合コールドドリンクの所持数をトータルで10にしてくれる
橋終わりの男		いつでも		ノルテ大橋の終わりの休憩所で、茶色の髪の男に4回話しかける	4回目に出発しない言い訳をする
お先にルシアへ		ランスとの街防衛イベ抜かしてルシアを倒した場合		テーベでおやびんとの再会后、船でシャロームにたどりついた後クレールに行かない、もしくは街の攻防戦前にエルムナードに向かいルシアを先に倒す	クレールが全滅しゲームオーバー
ライ主人公時、セレと団長の本部イベ		ルシアを倒し、ライオネス主人公で王宮ヘディーヴァの調査へ行き、巫女様の話を聞きにいっ直前		ルシアを倒し、ライオネス主人公で王宮ヘディーヴァの調査へ行き、巫女様の話を聞きにいっ前に団長の部屋へいく	セレの母親にまつわる話を聞ける
巫女の・・・		ライオネス主人公時		礼拝堂の地下、巫女の部屋の筆筒を調べる	クライストがひとこと物申す。ライオネスが何かを見つけて慌て、男同士の秘密が生まれる。
鉱石ほり		スピルナ鉱山に入れる(鉱夫たちが働いているとき)		パーティーにライオネスがいる状態で鉱山西側の奥にふたりにいる鉱夫のひとりに話しかける	ランダムで鉄鉱石、銅鉱石、銀塊、アルマイト、金塊、白金鉱石が手に入る。何もみつからないことも。ちなみに、30回以上掘らせるとライオネスが怒ってやらなくなってしまいます。宿屋に泊まったり、休む、もしくは鉱山を出入りすることでまたほれるようになる。
クライストの気持ち		ヴァエルを倒しにクレールへ向かう途中		ライオネスが怒って出て行ったあと、クライストに4回以上話しかける	彼の彼女への本心
クレール決戦前関所		ヴァエルを倒しに王宮に乗り込む直前	ランス好感度加算1	エルムナード関所へ行き、ランスロットに話しかける	最後まで弟思いの兄
せっかくだからワインを飲んでいきたい		クライストがパーティーにいる		ロマナの街で、ロマナ湖のことを話す町人(2人いる。どちらかだけでもよい)に話しかけたあと、街を出ようとする	ライオネスがそのまま帰るのはもったいないと不平をもちます
夜のロマナ湖で		クライストがパーティーにいる		ロマナの街で、ロマナ湖のことを話す町人(2人いる。どちらかだけでもよい)に話しかけたあと、宿屋に泊まり、夜になったらロマナ湖に行く	もう会えることのないと思っていた人物に出会えるが・・・ イベント中はShiftキーが使えないので注意 イベント後、イレインのHP20%アップ
ロマナ夜いべ(合計2回まで。イベントを起こすまでは夜出歩くコマンドが出る)		クライストがパーティーにいる		ロマナ湖のイベント後、もう一度宿屋に泊まり、隣のセレを起こさずに酒場にいき、ライオネスに話しかける。	未成年者に飲酒をさせてしまう保護者
		クライストがパーティーにいる		ロマナ湖のイベント後、もう一度宿屋に泊まり、隣のセレを起こす	セレさんが騎士を目指した理由
ノミネに老舗ワインのすべてを譲る	老舗ワインのすべてを持っている			老舗ワインの全てを所持した状態で、ロマナの大きい家にすんでいるノミネに話しかける	15000Gでゆずることができる
ワインイベント	ロマナの街へ出入りできる			ロマナの街の西側、ワインセラーの建物の横にいるじいさんに話しかける	リストどおりのワイン→報酬 ノミネの信用度あがる 間違ったワイン→叱責、ノミネの信用度下がる ノミネの信用度にあわせて5000~100000Gの報酬がもらえる
温泉宿の台所で野菜料理		船を手に入れて辺境の村にいけるようになってから		新鮮な野菜をもっている状態で、温泉宿の台所にいるコックに話しかける	ランダム料理、パーティー全員の能力値上昇 野菜ハンバーグ:HP+3MP+1 野菜カレー:HP+1MP+1 野菜シチュー:MP+1 精神+2 野菜のおなべ:MP+1 精神+3 野菜チキンソテー:MP+1攻撃力+1 野菜のから揚げ:MP+1攻撃力+2 野菜天丼:MP+1攻撃力+3
温泉イベント		船を手に入れて辺境の村にいけるようになってから~魔王誕生前。クライストが仲間から外れるとおきない		温泉宿に泊まり、部屋から出て温泉に向かう。なお、初回しかこのイベントは起こらない	セレ、ライオネス、クライストのうち誰かひとりが先に入っている。反応はそれぞれさまざま。

		船を手に入れて 辺境の村に いけるよう になってから		温泉宿泊が2回目以降から発生。辺境の村の温泉宿に泊まる	イレインのHPが10%または防御力が1~5の間でランダムに上昇
ランスロットの支援	ランスロット生存ルート	クライストが魔王になった翌朝		玉座の間にいるランスロットに3回目で降話しかけて回復アイテムがほしい、もしくはおこづかいがほしいを選択	回復アイテムの場合ランダムで、キャラメル、生キャラメル、キャラメルドロップ、マジックドロップ、ミラクルハーブ、お徳用恒久キャラメル、アウトドアセット、点滴。お金の場合、モンスター見逃した回数が20以上500G、30以上700G、40以上1000G、45以上2000G、50以上5000G、その他100G。ちなみに金もアイテムも一度もらうと2回目以降はもらえない。再びもらえるようになるにはお金は10回ほど出入りが必要。アイテムはキャラメルなら1か4か5回、生キャラメル2回、キャラメルドロップ3回、マジックドロップ6回、ミラクルハーブ7回、お徳用高級キャラメル8回、アウトドアセット9回、点滴10回。
ランスロットにやさしくたしなめられる	ランスロット生存ルート	クライストが魔王になった翌朝		玉座の間にいるランスロットに3回目で降話しかけて出てくる選択肢で回復アイテムがほしい、もしくはおこづかいがほしいを選び、それを10回以上繰り返す	お師匠様にお説教、またはたしなめられる
団長の形見	ランスロット生存ルート	クライストが魔王になった翌朝		玉座の間にいるランスロットに2回目に話しかける	グレッグ団長の形見を受け取れる
プリズムガードとゴッドピース				世界の土産をすべて手に入れたあと、スノウ村にて、診療所にいる子供に渡す	プリズムガード(女性用)は小さいほう、ゴッドピース(男性用)は大きいほう。
友好の証入手	クレール王宮の半屋からじじいをだしてあげている			モンスターの命乞いで40回以上見逃したあと、モイモイ村の南にある島のモンスターじじいの家に行く。じじいに話しかける。	友好の証(遭遇済みのモンスターからアイテムがもらえる)入手